Grille de Correction

Projet Jeu 2D (Synthèse)

|  |  |
| --- | --- |
| Critères | Notes |
| Structure du projet dans Unity | / 15 |
| Respect des exigences techniques | / 20 |
| Implémentation des défis additionnels | / 20 |
| Fonctionnement / Jouabilité du jeu et scripts (programmation) | / 20 |
| Document explicatif Word | / 15 |
| Qualité et originalité du design | / 10 |
| **Total :** | **/ 100** |

Commentaires :